

# Fipple Trip - Das Spiel

## Du benötigst:

Spielfigur pro Mitpieler (z. B. Flötenkopf)

Würfel

Bleistift

Papier

Schere und Kleber, falls du den Würfel basteln möchtest

Schere allein, falls du nur die Platzhalterfarbpunkte verwenden willst

## Anleitung:

Wer den längsten Flötenton spielen kann, darf beginnen. Ihr würfelt der Reihe nach.

Ist das Feld schon besetzt, setzt du dich einfach auf das nächste Feld.

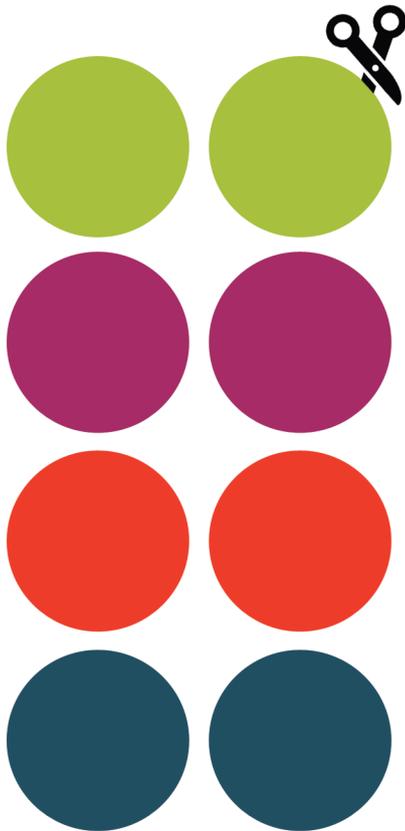
Kommst du auf ein graues Feld, ziehst du eine Aktionskarte vom Stapel

und versuchst, die Aufgabe zu erfüllen. Danach steckst du die Aktionskarte wieder unter den Stapel.

**Wer zuerst beim gesunden Ahornbaum angekommen ist, hat das Spiel gewonnen.**

**Tip:** Wenn du den Flötenkopf für deine Aufgabe benötigst, markiere die Position deiner Flötenkopf-Spielfigur einfach mit deinem Platzhalterfarbpunkt (hier unten ausschneiden).

## Platzhalterfarbpunkte



## Würfel

